

MÉTODOS Y EQUIPOS INFORMÁTICOS

CÓDIGO: 0244

PROFESOR/A RESPONSABLE: Pomar Gomá, Jesús

OTRO PROFESORADO:

Sanz Cortiella, Ricardo

DEPARTAMENTO: Ingeniería Agroforestal

CRÉDITOS: 2 T + 2.5 P **CUATRIMESTRE:** 2

OFERTADA COMO LIBRE ELECCIÓN: NO

CO-REQUISITOS

ES CO-REQUISITO DE

TITULACIONES DONDE SE IMPARTEN LA ASIGNATURA:

Ing. Técnica en Explotaciones Agropecuarias – OB

Ing. Técnica en Explotaciones Forestales – OB

Ing. Técnica en Hortofruticultura y Jardinería – OB

Ing. Técnica en Industrias Agrarias y Alimentarias – OB

Ing. Técnica en Industrias Forestales – OB

Ing. Técnica en Mecanización y Construcciones Rurales – OB

OBJETIVOS

Adquirir conocimientos teóricos y prácticos sobre la naturaleza y funcionamiento de las herramientas y tecnologías informáticas susceptibles de ser usadas dentro del ámbito agroforestal.

Familiarizar al estudiante con la utilización de los diferentes sistemas y equipos.

METODOLOGÍA

PROGRAMA/TEMARIO

TEMA 1: REVOLUCIÓN INFORMÁTICA Y NUEVOS SISTEMAS AGROMÁTICOS

Informática y ordenadores.

Evoluciones de los ordenadores. La microinformática.

Perspectivas de la microelectrónica. Informática en el sector agrícola y forestal.

TEMA 2: ESTRUCTURA Y FUNCIONAMIENTO DE LOS ORDENADORES

Estructura de un ordenador.

Elementos constructivos. Circuitos digitales.

Lógica binaria.

La Memoria: tecnologías. Sistemas de codificación de la información.

Dispositivos de entrada y salida de información.

Dispositivos de memoria auxiliar: tipos y tecnologías.

Soportes lógicos. Sistemas operativos.

TEMA 3: HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE INFORMACIÓN.

Sistemas de información.

Herramientas de soporte a los sistemas de información. Bases de datos

Herramientas de ayuda a la decisión. Hoja de cálculo.

.

TEMA 4. TELEMÁTICA AGRÍCOLA.

Telemática y agricultura.

Conceptos sobre la transmisión de datos.

Medios de transmisión.

Redes de transmisión.

Principales aplicaciones y servicios telemáticos de uso en el ámbito agroforestal.

TEMA 5. FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN DE ORDENADORES.

Introducción al diseño y teoría de algoritmos.

Estructuras algorítmicas. Programación estructurada.

Traducción de algoritmos y programación.

PALABRAS CLAVE

Equipos informáticos, programación de equipos informáticos, telemática y redes, sistemas informáticos en ámbito agrario y forestal, sistemas de información.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Examen final.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA